

# REGULAMENTO OFICIAL

# NOVA GAMING

SELETIVA NOVA GAMING  
PLAYSTATION 5 | FIFA 23

<b>CAPÍTULO I – INTRODUÇÃO E PROPÓSITO</b>	<b>3</b>
<b>CAPÍTULO II - DAS INSCRIÇÕES DE JOGADORES</b>	<b>4</b>
<b>CAPÍTULO III – FORMATO DA COMPETIÇÃO</b>	<b>6</b>
<b>CAPÍTULO IV – DA PREMIAÇÃO</b>	<b>11</b>
<b>CAPÍTULO V – DAS DISPOSIÇÕES GERAIS</b>	<b>12</b>

## CAPÍTULO I – INTRODUÇÃO E PROPÓSITO

**Art. 1** – Este documento tem como finalidade reger a seletiva NOVA GAMING playstation 5 | FIFA 2023, que acontecerá de maneira online organizada pela SporTI.

**Art. 2** – O que está estipulado aqui será denominado como regras oficiais (Regras) as quais se aplicam a todos os participantes. Ao se registrar, todos os participantes aceitam cumprir estas Regras, bem como os Termos de Uso e Política de Privacidade da Plataforma e-SporTI, que estão sujeitas a mudança em qualquer momento que a SporTI considerar necessário.

**Art. 3** – Em caso de requererem esclarecimentos e/ou resolução de conflitos, os participantes poderão consultar os Árbitros, por meio do suporte aos jogadores da SporTI e somente a sua decisão será válida e definitiva.

## CAPÍTULO II – DAS INSCRIÇÕES DE JOGADORES

**Art. 1** – O período de inscrição de jogadores se iniciará dia 23/01/2023 encerrará no dia 09/02/2023.

**§1o** - Não haverá valor de inscrição para esse campeonato.

**§2o** - A inscrição deverá ser feita pela Plataforma **e-SporTI**, disponível em <https://e-sporti.com.br/organizacao/nova> ou no aplicativo NOVA GAMING oficial para smartphones.

**§3o** - Não é permitido mais de uma inscrição por jogador, ainda que utilizando-se de perfil, e-mails e contas diferentes.

**§4o** - Os jogadores devem usar suas próprias contas da PSN. Se for descoberto que um participante está usando a conta de outro participante, o participante será desclassificado, imediatamente, a qualquer momento da competição, inclusive após o seu encerramento.

**§5o** - Os jogadores devem usar apenas o playstation 5.

**Art. 2** - Cada jogador inscrito deverá preencher e introduzir o seu nick da PSN com os mesmos caracteres que aparecem no jogo na área “Minha conta”, dentro do Painel da Plataforma **e-SporTI** bem como todos os dados mínimos solicitados, marcados com asterisco vermelho (\*). O não preenchimento dos dados completos e verdadeiros é passível de desclassificação quando analisado pela **ORGANIZAÇÃO**.

**§1o** - Caso não consiga adicionar sua PSN, abra um chamado com o chat do suporte da Plataforma e-SporTI, informando para identificarmos qual o motivo do problema.

**§2o** - Não há restrições nos requisitos de equipes,

**Art. 3** - Não haverá cancelamento ou substituição de jogadores.

**Art. 4** - Caso o limite de vagas de jogadores seja atingido antes da data final das inscrições, a organização da competição irá adotar os seguintes critérios para seleção dos jogadores:

a) data do pedido de inscrição do jogador;

- b) situação cadastral completa do jogador inscrito;
- c) jogador mais velho.

**§1o** – O limite de vagas para a competição é de 64 (sessenta e quatro) jogadores.

**Art. 5** – Os jogadores são responsáveis por seus próprios equipamentos, sendo tais como:

**§1o** – software que joguem;

**§2o** – estabilidade de conexão a Internet;

**§3o** – atualizar o jogo e que seu dispositivo possa executá-lo;

**§4o** – rendimento do jogo.

## CAPÍTULO III – FORMATO DA COMPETIÇÃO

	<b>Início</b>	<b>Término</b>
<b>Fase de grupos</b>	<b>13/02/2023</b>	<b>28/02/2023</b>
<b>16ª de final</b>	<b>06/03/2023</b>	<b>07/03/2023</b>
<b>Oitavas de final</b>	<b>09/03/2023</b>	<b>10/03/2023</b>
<b>Quartas de final</b>	<b>14/03/2023</b>	<b>15/03/2023</b>
<b>Semifinais</b>	<b>16/03/2023</b>	<b>17/03/2023</b>
<b>Disputa de 3º e Final</b>	<b>20/03/2023</b>	<b>20/03/2023</b>

**FASE DE GRUPOS** – Os jogadores serão divididos em 16 grupos de 4 participantes totalizando 64, para a disputar o avanço à próxima fase. Nessa fase, deverão ser obedecidos os seguintes critérios:

**§1o** – Todos jogam contra todos em um sistema de ida e volta;

**§2o** – Número máximo de jogadores por grupo: 4;

**§3o** – Formato: Classificam os 2 melhores.

**16ª DE FINAL** – Os 32 jogadores classificados serão divididos em partidas mata-mata no estilo ida e volta agregado, caso ocorra um empate ocorrerá uma 3ª partida. Nessa fase, deverão ser obedecidos os seguintes critérios:

**§1o** – Mata-mata de ida e volta agregado caso ocorra um empate na soma dos placares nas 2 partidas ocorrerá uma 3ª partida;

**§2o** – Número máximo de jogadores: 2;

**§3o** – Formato: Classifica o vencedor.

**OITAVAS DE FINAL** – Os 16 jogadores classificados serão divididos em partidas mata-mata no estilo ida e volta agregado, caso ocorra um empate ocorrerá uma 3ª partida. Nessa fase, deverão ser obedecidos os seguintes critérios:

**§1o** – Mata-mata de ida e volta agregado caso ocorra um empate na soma dos placares nas 2 partidas ocorrerá uma 3ª partida;

**§2o** – Número máximo de jogadores: 2;

**§3o** – Formato: Classifica o vencedor.

**QUARTAS DE FINAL** – Os 8 jogadores classificados serão divididos em partidas mata-mata no estilo ida e volta agregado, caso ocorra um empate ocorrerá uma 3ª partida. Nessa fase, deverão ser obedecidos os seguintes critérios:

**§1o** – Mata-mata de ida e volta agregado caso ocorra um empate na soma dos placares nas 2 partidas ocorrerá uma 3ª partida;

**§2o** – Número máximo de jogadores: 2;

**§3o** – Formato: Classifica o vencedor.

**SEMI FINAL** – Os 4 jogadores classificados serão divididos em partidas mata-mata no estilo ida e volta agregado, caso ocorra um empate ocorrerá uma 3ª partida. Nessa fase, deverão ser obedecidos os seguintes critérios:

**§1o** – Mata-mata de ida e volta agregado caso ocorra um empate na soma dos placares nas 2 partidas ocorrerá uma 3ª partida;

**§2o** – Número máximo de jogadores: 2;

**§3o** – Formato: Classifica o vencedor.

**§4o** – CONFIGURAÇÕES:

Duração cada tempo: 6 minutos

Controles: Qualquer

Velocidade: Normal

Tipo de elenco: Online

**DISPUTA DE 3º** – Os 2 jogadores classificados serão divididos em partidas mata-mata no estilo ida e volta agregado, caso ocorra um empate ocorrerá uma 3ª partida. Nessa fase, deverão ser obedecidos os seguintes critérios:

**§1o** – Mata-mata de ida e volta agregado caso ocorra um empate na soma dos placares nas 2 partidas ocorrerá uma 3ª partida;

**§2o** – Número máximo de jogadores: 2;

**§3o** – Formato: Classifica o vencedor.

**§4o** – CONFIGURAÇÕES:

Duração cada tempo: 6 minutos

Controles: Qualquer

Velocidade: Normal

Tipo de elenco: Online

**FINAL** – Os 2 jogadores classificados serão divididos em partidas mata-mata no estilo ida e volta agregado, caso ocorra um empate ocorrerá uma 3ª partida. Nessa fase, deverão ser obedecidos os seguintes critérios:

**§1o** – Mata-mata de ida e volta agregado caso ocorra um empate na soma

dos placares nas 2 partidas ocorrerá uma 3º partida;

**§2o** – Número máximo de jogadores: 2;

**§3o** – Formato: Classifica o vencedor.

**§4o** – CONFIGURAÇÕES:

Duração cada tempo: 6 minutos

Controles: Qualquer

Velocidade: Normal

Tipo de elenco: Online

**Art. 1** - A partir da fase de grupo em caso de placares iguais ocorrerá uma 3º partida.

**Art. 2** – Os árbitros são membros da SporTI que tem responsabilidade de julgar cada assunto, pergunta e situação que ocorra antes, durante e imediatamente depois de cada jogo. As decisões dos Árbitros são definitivas e, ao participar da competição, todos os jogadores concordam em não discutir após conclusão da decisão.

**Art. 3** – A competição será jogada no FIFA 23.

**Art. 4** - Os jogadores poderão verificar a data e horário de suas partidas neste regulamento e também no Portal de Notícias da e-SporTI, na página da competição e notícias veiculadas.

**Art. 5** – Jogadores que confirmarem um agendamento de jogo pelo sistema e não comparecerem à partida on-line, irão receber WO na partida agendada (sempre com análise dos juízes). Se os jogos forem de ida e volta, será aplicado o WO nas duas partidas, mesmo que ainda haja prazo para a realização dos jogos da fase existente. Caso a organização entenda que algum jogador esteja agindo de má fé, decisões diferentes poderão ser tomadas para um bom andamento da competição.

**Art. 6** – Os participantes serão os responsáveis por combinar as partidas. São eles

que farão os convites aos jogadores por meio da Plataforma e-SporTI se unirem à sala entregando os dados desta. Teremos um servidor do Discord para atendimento que será enviado previamente por e-mail aos jogadores para acesso antes e durante as partidas.

**Art. 7** - O jogador que mais buscar a realização das partidas e tiver feito agendamentos com seus adversários (de forma considerável), no fim do prazo, caso a partida não seja realizada, poderá receber o resultado de WO a seu favor, sempre com análise da administração do site no fim do prazo de cada fase.

**Art. 8** - Para agendar uma partida, algumas regras são previamente definidas pelo sistema. É necessário, no mínimo, 1 (uma) hora de antecedência do horário marcado para um agendamento ocorrer. Para aceitar um agendamento ou confirmá-lo na data e horário proposto pelo seu adversário, um prazo de mínimo de 1 (uma) hora antes do evento marcado, será exigido

**Art. 9** - Poderão ser adicionadas restrições a qualquer momento antes ou durante uma série, se há erros conhecidos de algum elemento de jogo. O fato de ignorar essas restrições, seja de forma deliberada ou intencional, poderá ser motivo de derrota e expulsão do jogador na competição.

**Art. 10** – Ao final de cada partida, os participantes serão os responsáveis por fazer a captura da tela de resultados e reportá-la na plataforma da SporTI.

Caso um dos jogadores não concorde com o resultado lançado de uma partida deve procurar imediatamente a ORGANIZAÇÃO via o chat da plataforma ou via whatsapp do suporte do torneio:

Os Árbitros assumirão o cargo de revisar e checar os resultados.

**Art. 11** – Em caso de transmissão oficial da competição, não se permitirá que os jogadores transmitam as suas partidas de Circuitos publicamente. Os jogadores somente podem transmitir suas gravações uma vez terminada a transmissão por parte da SporTI.

**Art. 12** – Não é permitido que os participantes causem intencionalmente uma desconexão durante o jogo. Fazê-lo significa desclassificação do torneio. Se um participante está desconectado devido a problemas de rede, eles podem se reconectar ao jogo enquanto a partida estiver em andamento.

**Art. 13** – Os árbitros podem considerar um remake, ao seu exclusivo critério, se

existir falha em um servidor de jogos e que todos os jogadores não podem se conectar, ou se 10 (dez) ou mais se desconectam ao mesmo tempo.

**Art. 14** – O participante é o único responsável pela qualidade de sua conexão de internet. Os participantes não podem solicitar uma pausa ou um remake devido ao ping alto ou más condições de rede.

## **CAPÍTULO IV – DA PREMIAÇÃO**

**Art. 1o** - A competição oferece a seguinte premiação:

**§1o – 1º colocado: R\$ 250,00**

**§2o – 2º colocado: R\$ 100,00**

**§3o – 3º colocado: R\$ 50,00**

**Art. 2o** - Todos os competidores estarão sendo avaliados para a integração de 2 jogadores da modalidade FIFA para a NOVA GAMING.

**Art. 3o** - As premiações em dinheiro, itens promocionais, material esportivo, ingressos, convites, jogos, camisas e acessórios em geral serão entregues / enviados aos ganhadores no prazo de até 30 dias úteis após o término do campeonato e confirmação dos resultados pela organização.

**Art. 4o** - É de responsabilidade do jogador o fornecimento correto dos dados bancários e de endereço para envio do prêmio. Caso forneça informações erradas, a ORGANIZAÇÃO não se responsabiliza por tal prejuízo.

**Art. 5o** - Todas as premiações são de responsabilidade da organização NOVA GAMING e seus organizadores.

## CAPÍTULO V – AS DISPOSIÇÕES GERAIS

**Art. 1** - Ao inscrever-se neste Campeonato, os jogadores tornam-se cientes de que o mesmo será divulgado pelas mídias: escrita, radiofônica e televisiva e concordam em ceder seus respectivos direitos de imagem (direitos de arena) à organizadora do evento, ficando esta, autorizada, desde já, a repassar os citados direitos a qualquer emissora de TV, Rádio ou similar.

**Art. 2** - A SporTI não se responsabilizará por acidentes, quebra ou danos em aparelhos ocorridos durante a competição ou por estes ocasionados a terceiros, antes, durante e depois das partidas, sendo essa responsabilidade dos jogadores e espaços envolvidos.

**Art. 3** - As seguintes ações estão totalmente proibidas e estarão sujeitas a sanções a critério dos Árbitros.

**§1o** – Confabulação. Qualquer acordo ou ação entre 2 ou mais jogadores para deixar os adversários em desvantagem ou se beneficiar de um resultado.

**§2o** – Hacker. Qualquer modificação ao cliente do jogo.

**§3o** – Aproveitamento. Usar de maneira intencional qualquer erro dentro do jogo para tentar tirar vantagem.

**§4o** – Representação. Jogar na conta de outro jogador.

**§5o** – Obscenidade e discriminação. Usar linguagem obscena, vil, vulgar, insultante, ameaçadora, abusiva, injuriosa, caluniosa ou difamatória.

**§6o** – Assédio. Atos sistemáticos, hostis e repetidos que realizam para exilar ou excluir uma pessoa ou afetar sua dignidade.

**§7o** – Discriminação e difamação. Ofender a dignidade ou integridade de um país, pessoa privada ou grupo de pessoas por meio de palavras ou ações depreciativas, discriminatórias ou desrespeitosas por causa de raça, cor da pele, etnia, origem nacional ou social, gênero, idioma, religião, orientação sexual, opinião política ou de outro tipo, situação financeira, nascimento ou outro estado.

**§8o** – Declarações negativas. Fazer, publicar ou apoiar qualquer declaração ou ação que tenha ou esteja designada a ter um efeito prejudicial ou danoso para os melhores interesses da SporTI ou dos outros organizadores.

**§9o** – Atividade criminal. Estar envolvido em atividade que está proibida por uma lei, estatuto ou tratado comum.

**§10o** – Suborno. Oferecer presentes a um jogador, treinador, diretor, árbitro, funcionário da SporTI, ou a outra pessoa relacionada a Competição por serviços que beneficiem nos resultados da competição.

**§11o** – Engano. Apresentar provas falsas ou mentir para os Árbitros.

**§12o** – Confidencialidade. Nenhum jogador poderá revelar quaisquer das informações confidenciais proporcionadas pela SporTI por nenhum método de comunicação, sob pena de eliminação direta.

**§13o** – Tentar obter vantagem por meio de informação indevida observando as telas dos adversários ou de casters / transmissão etc.

**Art. 4** - Infrações. Depois de descobrir que qualquer jogador cometeu violação das regras especificadas acima, a SporTI pode, sem limite de autoridade, emitir sanções a seu critério.

**Art. 5** - Esta competição não é afiliada com ou patrocinada pela desenvolvedora do jogo eletrônico aqui considerado.